

전공과목 편성표

					학부/학과	컴퓨터공학과	전 공	컴퓨터공학과		
과정구분	NO	학년	학기	학점	이론시간	실기시간	교 과 목 명	편성 제외	과목유형	비고
전필 공수	1	1	2	2.0	1.0	2.0	전기전자기초실험		이론및실습	
	2	2	1	3.0	2.0	2.0	프로그래밍언어		이론및실습	
	3	2	2	3.0	3.0	0.0	자료구조		일반강의	
	4	2	2	3.0	3.0	0.0	컴퓨터시스템및어셈블리어		일반강의	
	5	2	2	3.0	2.0	2.0	자바프로그래밍및실습		이론및실습	
	6	2	1	3.0	3.0	0.0	논리회로		일반강의	
	7	2	1	1.0	0.0	2.0	논리회로실험		실험실습	
	8	3	2	3.0	3.0	0.0	컴퓨터구조		일반강의	
	9	3	1	3.0	3.0	0.0	알고리즘		일반강의	
	10	3	1	3.0	2.0	2.0	컴퓨터네트워크및실습		이론및실습	
	11	3	2	3.0	2.0	2.0	임베디드소프트웨어및실습		이론및실습	
	12	3	1	3.0	3.0	0.0	운영체제설계		일반강의	
	13	3	2	3.0	2.0	2.0	소프트웨어공학		이론및실습	
	14	3	1	3.0	2.0	2.0	마이크로프로세서및실험		이론및실습	
	15	4	1	2.0	0.0	4.0	종합설계과제		실험실습	
소 계 편성(41) 학점 편성제외(0)학점										
전공 선택	1	2	1	3.0	3.0	0.0	이산수학		일반강의	
	2	2	2	3.0	3.0	0.0	데이터통신		일반강의	
	3	2	1	2.0	2.0	0.0	공학입문설계	Y	일반강의	공학인증
	4	2	2	3.0	3.0	0.0	시스템프로그래밍및보안		일반강의	
	5	2	1	1.0	0.0	2.0	프로그래밍언어실습		실험실습	
	6	2	1	3.0	3.0	0.0	공업수학(1)	Y	일반강의	공학인증
	7	3	1	3.0	3.0	0.0	컴퓨터그래픽스		일반강의	
	8	3	2	3.0	3.0	0.0	데이터베이스		일반강의	
	9	3	1	3.0	2.0	2.0	소프트웨어설계		이론및실습	
	10	3	2	3.0	3.0	0.0	IoT와프로그램	Y	일반강의	영어전용
	11	3	2	3.0	3.0	0.0	컴퓨터비전		일반강의	
	12	3	2	3.0	2.0	2.0	모바일프로그래밍및실습		이론및실습	
	13	3	2	3.0	3.0	0.0	상업정보교육론	Y	일반강의	교직
	14	3	1	2.0	2.0	0.0	공학요소설계		일반강의	
	15	4	1,2	3.0	0.0	3.0	현장실습(컴퓨터)	Y	현장실습	현장실습

전공과목 편성표

					학부/학과		컴퓨터공학과	전 공	컴퓨터공학과	
과정구분	N0	학년	학기	학점	이론시간	실기시간	교 과 목 명	편성 제외	과목유형	비고
전공선택	16	4	1	3.0	3.0	0.0	정보보호및암호학		일반강의	
	17	4	2	2.0	0.0	4.0	종합설계과제(2)		실험실습	
	18	4	2	3.0	3.0	0.0	멀티미디어시스템		일반강의	
	19	4	1	3.0	3.0	0.0	산업정보교재연구및지도법	Y	일반강의	교직
	20	4	2	2.0	2.0	0.0	산업정보논리및논술	Y	일반강의	교직
	21	4	1	3.0	3.0	0.0	정보검색		일반강의	
	22	4	1	3.0	2.0	2.0	웹프로그래밍및실습		이론및실습	
	23	4	1	3.0	3.0	0.0	컴파일러		일반강의	
	24	4	2	3.0	3.0	0.0	네트워크보안관리	Y	일반강의	영어전용
	25	4	1	3.0	3.0	0.0	인공지능		일반강의	
	26	4	2	3.0	2.0	2.0	게임프로그래밍및실습		이론및실습	
	27	4	2	3.0	3.0	0.0	ICT기술과지식재산권		일반강의	
	28	4	1	2.0	2.0	0.0	분산시스템		일반강의	
	29	4	2	3.0	3.0	0.0	컴퓨터네트워크설계및관리		일반강의	
	30	4	1	3.0	3.0	0.0	산업체수요지향과제	Y	일반강의	산학연계
	31	4	2	3.0	3.0	0.0	산학공동연구과제	Y	일반강의	취업
소 계 편성(58) 학점 편성제외(31)학점										
총 계 편성(99) 학점 편성제외(31)학점										

【확인】

■	학부(과)장·전공주임교수	(인)
---	---------------	-----